**FUN 4** [brm@kalsbeek.nl](mailto:brm@kalsbeek.nl)

De oplossing van de binaire puzzel:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **0** | **1** | **0** | **1** | **0** | **1** | **0** | **0** | **1** | **1** |
| **0** | **0** | **1** | **0** | **1** | **1** | **0** | **1** | **1** | **0** |
| **1** | **1** | **0** | **1** | **0** | **0** | **1** | **0** | **0** | **1** |
| **0** | **0** | **1** | **1** | **0** | **1** | **0** | **1** | **1** | **0** |
| **1** | **1** | **0** | **0** | **1** | **1** | **0** | **1** | **0** | **0** |
| **1** | **1** | **0** | **0** | **1** | **0** | **1** | **0** | **0** | **1** |
| **0** | **0** | **1** | **1** | **0** | **0** | **1** | **0** | **1** | **1** |
| **1** | **0** | **1** | **1** | **0** | **1** | **0** | **1** | **0** | **0** |
| **1** | **1** | **0** | **0** | **1** | **0** | **1** | **0** | **1** | **0** |
| **0** | **0** | **1** | **0** | **1** | **0** | **1** | **1** | **0** | **1** |

**Fun4 is een “puzzle-loop”** (ook wel “kamertje verhuren” genoemd)

De stippen verdelen het diagram in allemaal “kamertjes”.



**0**

**0**

**0**

**1**

**1**

**2**

**2**

**2**

**2**

**2**

**2**

**3**

**2**

**2**

**2**

**2**

**2**

**2**

**3**

**3**

**3**

**3**

Je mag alleen een recht lijn tekenen tussen twee stippen; die lijn mag alleen horizontaal of verticaal lopen.

De bedoeling is dat je één gesloten lus (“loop”) krijgt die zichzelf niet mag doorsnijden en zelfs niet mag raken.

De cijfers in verschillende “kamertjes” geven aan hoeveel muren van die kamer precies getekend moeten worden; voor kamertjes waar niets in staat gelden geen regels voor het aantal muren.

Lever je oplossing uiterlijk dinsdag 27 november in.

**Naam:**

**Klas:**